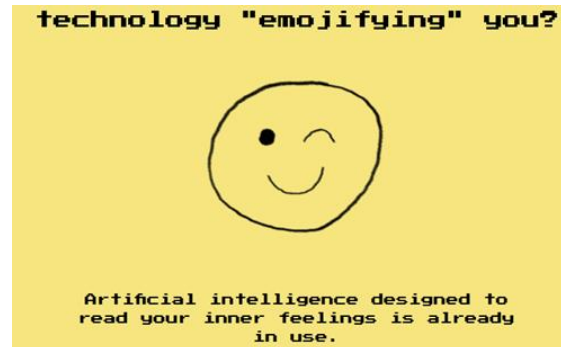


# Fake Smile Game

## Hintergrund

KI, die Gegenstände wie z.B. Obst oder Personen erkennt, sind bereits massenhaft in Gebrauch. Aber wie ist das mit Gefühlen? Sie zu erkennen ist derzeit eine der großen Herausforderungen für die KI-Entwicklung. Wie soll man Gefühle klassifizieren? Ist jedem Gefühl ein konkreter Gesichtsausdruck zuzuordnen oder gaben wir auch „gemischte Gefühle“?



## Ziele

Emotionserkennungssysteme sind eine Art von Gesichtserkennungssystemen, die am besten für weiße Männer funktionieren und weniger gut für alle anderen. Diese Verzerrung bzw. dieser Bias kann das Spiel beeinflussen. In der echten Welt sind Gefühlserkennungssysteme jedoch nicht bloß ein Spiel, sie können ernste Konsequenzen haben.

## Materialien

<https://emojify.info>

## Dauer

5 min

## Anzahl der Teilnehmenden

1 TN vor der Bildschirm-Kamera



## Durchführung

KI-Anwendungen, die von Ihrem Gesichtsausdruck auf Ihre Gefühle schließen sollen, werden bereits in manchen Kontexten angewendet. Doch funktioniert das so einfach? Sind Sie wirklich ängstlich, wenn das System Ihren Gesichtsausdruck als ängstlich klassifiziert? Oder machen Sie dem System nur etwas vor?

## Variation

Ein kleiner Denkanstoß: Gibt es Situationen, in denen Sie gezielt Ihren Ausdruck kontrollieren, um anderen zu vermitteln, dass es Ihnen gut geht, obwohl es nicht der Fall ist? Hat diese Strategie immer Erfolg?