

Spielmarkt 2018 unter dem Motto „Zurück in die Zukunft – Spielmarkt 2030“

Eine Zukunftskonferenz im Rahmen des 60jährigen Jubiläums der Akademie der Kulturellen Bildung zur (zukünftigen) Rolle des Spiels in der Gesellschaft.

Donnerstag, 15.02.2018

10.00: Ankommen

10.30: **Begrüßung und Hintergrund zum Sonderformat im Jubiläumsjahr**
Prof. Dr. Susanne Keuchel (Direktorin)

Moderation der Zukunftskonferenz: Dr. Bünyamin Werker (Studienleitung)

10:45: **Einführung zum Ablauf** durch die Moderation

11.00-12.30: **Workshop-Phase I**
Mit Öffnung für Fachschüler

1. Inklusive Didaktik in der Zirkuspädagogik, Michael Pigl-Andrees und Katharina Andrees, Circus Sonnenstich, Zentrum für bewegte Kunst e.V. Berlin
2. Hip-Hop-Rap Workshop, mit Sivaz (Hagen)
3. Capoeira, eine afrobrasilianische Kampfkunst vereint Körperbeherrschung, Tanz und Spiel mit Rhythmus, Musik und Gesang, Akiro Hellgardt (Köln)
4. Upcycling Workshop - Knock on Wood, Jana Witschard, Spielmobil Bamberg
5. Exitrooms. Marco Marino, Wundersam Anders e.V. / Spielmobil Bayreuth
6. Workshop zum Thema Natur- und Erlebnispädagogik, Susanne Endres (Fachbereich Spiel)
7. Rangeklotzt! - kreative Welten mit Holzklötzen, Grit Eissler, Spielmobil Fürth
8. „Deine eigene EDU-App“, Holger Mügge, Questmill (Köln)
9. BINGO und MEMORY - Ein gemischtes Doppel für alternative Sichtweisen, Nadine Rousseau (Fachbereich Spiel)
10. Me, myself und die anderen - Vom Perspektiven wechseln, Inga Sponheuer, Netzwerk Diversitätsbewusste Kulturelle Bildung
11. „VR in der pädagogischen Praxis“, Markus Sindermann und Malou Weisse (Fachstelle Jugendmedienkultur NRW)
12. Praxisworkshop „21 Olé“ – Das Bildungsspiel der besonderen Art, Patrick Tzschanter und Hendrik Abels, Berufskolleg am Eichholz Arnsberg
13. "In Zukunft Musiker. Ukulele- Workshop für Menschen ohne Vorkenntnisse im Spiel mit Saiteninstrumenten"
14. Papiertheater, Martin Haase, Haases Papiertheater Remscheid

12.00-14.00: Mittagessen

13.30-15.00: **Workshop-Phase II**

Mit Öffnung für Fachschüler

1. Inklusive Didaktik in der Zirkuspädagogik, Michael Pigl-Andrees und Katharina Andrees, Circus Sonnenstich, Zentrum für bewegte Kunst e.V. Berlin
2. Hip-Hop-Rap Workshop, mit Sivaz (Hagen)
3. Capoeira, eine afrobrasilianische Kampfkunst vereint Körperbeherrschung, Tanz und Spiel mit Rhythmus, Musik und Gesang, Akiro Hellgardt (Köln)
4. Upcycling Workshop - Knock on Wood, Jana Witschard, Spielmobil Bamberg
5. Exitrooms. Marco Marino, Wundersam Anders e.V. / Spielmobil Bayreuth
6. Workshop zum Thema Natur- und Erlebnispädagogik, Susanne Endres (Fachbereich Spiel)
7. Rangeklotzt! - kreative Welten mit Holzklötzen, Grit Eissler, Spielmobil Fürth
8. „Deine eigene EDU-App“, Holger Mügge, Questmill (Köln)
9. BINGO und MEMORY - Ein gemischtes Doppel für alternative Sichtweisen, Nadine Rousseau (Fachbereich Spiel)
10. Me, myself und die anderen - Vom Perspektiven wechseln, Inga Sponheuer, Netzwerk Diversitätsbewusste Kulturelle Bildung
11. „VR in der pädagogischen Praxis“, Markus Sindermann und Malou Weisse (Fachstelle Jugendmedienkultur NRW)
12. „21 Olé“ – Das Bildungsspiel der besonderen Art, Patrick Tzschanter, Berufskolleg am Eichholz Arnsberg
13. "In Zukunft Musiker. Ukulele- Workshop für Menschen ohne Vorkenntnisse im Spiel mit Saiteninstrumenten"
14. Papiertheater, Martin Haase, Haases Papiertheater Remscheid

15.00-15.30 Kaffeepause

15.30-18.30 **Zukunftskonferenz - Phase 1**

Bewertung der Gegenwart: Entwicklung und Trends im Spiel, in Medien und in jugendlichen Lebenswelten

15:30-15:50 Spiel(en) in transmedialen Lebenswelten

Dr. Michael Dellwing, Universität Würzburg und Kassel

15:50-16:30 Podiumsdiskussion: *Prognosen zur Bedeutung des Spiels in Postdigitalen jugendlichen Lebenswelten*

Prof. Dr. Benjamin Jörissen, F.-A.-Uni. Erlangen-Nürnberg, (angefragt)

Prof. Dr. Susanne Keuchel (Akademie)

Horst Pohlmann (Fachbereich Medien)

Mit Öffnung zum Publikum

Moderation: Susanne Endres (Fachbereich Spiel)

16:30-18:30 Fortführung der Diskussion zum Thema Phase I:

18.30-19:30 Abendessen

Ab 19.00: Event Möglichkeiten und Geselligkeit in der Bar

- a) Escape Room (Exitrooms, Wundersam anders e.V./Spielmobil Bayreuth)
- b) Drama Games (WaldRitter e.V.)
- c) VR-Labor (Horst Pohlmann, Fachbereich Medien und Markus Sindermann, Fachstelle Jugendmedienkultur NRW)

Freitag, 16.02.2018

9.30-12.30 **Zukunftskonferenz - Phase 2**

Prognosen für die Zukunft: Wie wird das Spiel 2030 aussehen?

9:30-10:00 Wie könnten Lebenswelten im Jahr 2030 aussehen?

Dr. Elmar Schüll, FU Berlin (angefragt)

10:30-13:00 Fortführung der Diskussion zum Thema Phase II

Parallel hierzu ab

*11:00-13:00 Beginn des Bar Camps „Wer sind wir?“ mit jugendlichen Expert*innen*

13:00-14:00: Mittagspause

14:00-18.00 **Zukunftskonferenz - Phase 3**

Entwicklung einer gemeinsamen Vision zum Spielmarkt 2030

14:00-14:30 Impuls: Veranstaltungen aus Jugendperspektive

Berliner jugendForum (angefragt)

14:30-18:00 Fortführung der Diskussion zum Thema Phase III mit kreativen Mitteln

Parallel hierzu ab

*14:00-18:00 Fortsetzung Bar Camp „Wer sind wir?“ mit jugendlichen Expert*innen*

18.00-19:00 Abendessen

Ab 19.00: Event Möglichkeiten und Geselligkeit in der Bar

- a) Escape Room (exitroom Wundersam anders e.V./Spielmobil Bayreuth)
- b) Drama Games (WaldRitter e.V.)
- c) VR-Labor (Horst Pohlmann, Fachbereich Medien und Markus Sindermann, Fachstelle Jugendmedienkultur NRW)

Samstag, 17.02.2018

9:00-12:30 *Fortsetzung Bar Camp „Wer sind wir?“ mit jugendlichen Experten*

9:00-12:30 Start Netzwerk Spielpädagogik

12:30-13:30 Mittagspause

13:30-15:00: **Öffnung und Präsentation der Bar Camp-Ergebnisse** für interessierte Teilnehmer*innen der Zukunftswerkstatt und des Netzwerks Spielpädagogik

14:00-17:00 Netzwerk Spielpädagogik